

# HUMAN ECOSYSTEMS LTD

Salvatore Iaconesi

2012

Firenze, IT

[human-ecosystems.com](http://human-ecosystems.com)

**RIGID SYSTEM**

mapping/ADAPTATION

# fire (energy)

# landuse

# communities



Human Ecosystems è una piattaforma tecnologica costruita per monitorare la vita digitale delle città in tempo reale, come emerge dai social network, attraverso le informazioni che le persone pubblicano costantemente durante la vita quotidiana. È composto da 3 elementi principali:

- Relational Ecosystem of the City, l'ecosistema relazionale della città, in cui vengono raccolti enormi quantità di messaggi pubblici dai social network per capire, in ogni città, ciò che le persone discutono, quali emozioni esprimono, i loro movimenti, relazioni, come si aggregano in comunità emergenti;
- Real-Time Museum, in cui un'esperienza interattiva permette alle persone di entrare fisicamente nell'ecosistema relazionale della città in tempo reale, e di ritrovarvisi, di osservare le relazioni e di porre domande alla città, per avere ulteriori informazioni su come le persone sentono, esprimono e percepiscono il proprio ambiente;
- Human Ecosystems Laboratories, laboratori in cui si può effettivamente imparare come utilizzare Human Ecosystem per i propri scopi; le scuole che desiderano fornire agli studenti gli strumenti per diventare cittadini attivi e consapevoli della loro città; progettisti e imprese che desiderano creare nuovi prodotti e servizi; amministrazioni che desiderano conoscere meglio la loro città, per ottenere informazioni strategiche, o associarsi a un gran numero di cittadini in azioni di partecipazione; o anche auto-organizzarsi con gli altri concittadini per creare un progetto insieme; chiunque può accedere al laboratorio.

*Human Ecosystems is a technological platform which was built to observe the digital lives of cities in real time, as it emerges from social networks, through the information that people constantly publish during their daily lives. It is composed from 3 major building blocks:*

- the Relational Ecosystem of the City, in which we collect enormous quantities of public messages from social networks to understand, in each city, what people discuss, which emotions they express, where they are located, their movements across the city, their relationships, how they aggregate in emergent communities;*
- the Real-Time Museum of the City, in which a beautiful interactive experience allows people to physically enter the real-time relational ecosystem of the city, and to find themselves within the city ecosystem, to observe their relations, and to ask questions to the city, to learn more about how people feel, express and perceive their environment;*
- the Human Ecosystems Laboratories, in which you can actually learn how to use the Human Ecosystem for your own purposes; schools wishing to provide your students the tools to become active and aware agents of their city; designers and enterprises wishing to create novel products and services; administrations wishing to learn more about their city, to obtain strategic information, or to engage large number of citizens in participatory actions; or even if you are a citizen looking for ways to self-organise with other fellow citizens to create a project together; anyone can access the Lab.*