



Ofabulis

Architects / Designers Edwige Lelièvre

Location

Time

Duration

Ressource <http://www.armaghia.fr/OFabulisSite/jeu.php>

OFabulis est un jeu vidéo à mi-chemin entre point&click et MMORPG. Le jeu est en effet basé sur des énigmes. En plus de ce système de point&click, les joueurs peuvent choisir leur avatar, leur classe (érudit, aventurier, reporter ou technophile) et former un groupe.

L'univers d'OFabulis est contemporain et fantastique. Le jeu prend place dans les décors impressionnants ou intimistes de monuments allant de l'âge de pierre au XXème siècle. Par exemple, vous serez amenés à explorer l'abbaye du Mont-Saint-Michel, le Panthéon, le château d'If, la Basilique de Saint-Denis, la forteresse de Mont-Dauphin...

Le scénario d'OFabulis n'est pas linéaire : au fur et à mesure votre groupe sera amené à faire des choix qui influenceront le déroulement du jeu, ainsi que la fin de celui-ci.

Le jeu mêle 2D et 3D : les décors sont réalisés à partir de photos, les personnages sont en revanche en 3D. Ainsi, technologiquement parlant, le jeu est assez léger et fonctionne donc sur des ordinateurs standards. Sur tablette, le jeu fonctionne sur Android, avec quelques limitations.

OFabulis is a video game halfway between point-and-click and MMORPG. It based on riddles. In addition to the point-and-click system, players can choose their avater and class (scholar, adventurer, reporter or geek), and they can form a group.

The universe of Ofabulis is contemporary and fantastic. The game takes place in the impressive or intimate settings of monuments ranging from the Stone Age to the 20th century. For instance, you will be able to explore the Mont-Saint Michel Abbey, the Pantheon, the Château d'If, the Basilica of Saint-Denis, the fortress of Mont-Dauphin...

The scenario of Ofabulis is not lineat, gradually, your group will have to make some choices that will influence the way the rest of the game paly's out, as well as the way it ends.

The game combines 2D and 3D: the settings were designed from photographs, while the characters are in 3D. Therefore, on a technical level, the game is quite light and should be able to run on standard computers. On tablets the game runs on Android, although with a few limitations (still beta).